

## **Regulamin Konkursu „Zaprogramuj Robota” w Scratch w ramach wydarzenia „Lubuskie Koduje”.**

### **§1**

#### **Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie Zaprogramuj Robota (zwanym dalej „Konkursem”).
2. Organizatorem Konkursu jest Województwo Lubuskie - Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego, Biuro Projektów Własnych z siedzibą w Zielonej Górze ul. Podgórna 7 , tel. 68 45 65 568, e-mail: kontakt@technologicznedzieciaki.pl, zwane dalej „Organizatorem”.
3. Udzielone przez Organizatora Konkursu wyjaśnienia oraz ewentualne uzupełnienia lub zmiany w Regulaminie Konkursu są wiążące dla wszystkich Uczestników Konkursu z chwilą ich zamieszczenia na stronie internetowej [www.lubuskie.pl](http://www.lubuskie.pl) oraz [www.technologicznedzieciaki.pl](http://www.technologicznedzieciaki.pl).
4. Konkurs zostanie przeprowadzony w okresie od dnia 15.10.2018 r. do dnia 19.11.2018 r., przy czym okres ten nie obejmuje wydania Nagród.
5. Komisja Konkursowa poinformuje zwycięzców o wynikach Konkursu Zaprogramuj Robota do dnia 26.11.2018 r.

### **§2**

#### **Cel Konkursu**

Cele konkursu:

1. Zachęcenie lubuskiej młodzieży do nauki programowania;
2. Doskonalenie logicznego i abstrakcyjnego myślenia;
3. Zdolności planowania.

### **§3**

#### **Uczestnicy konkursu**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas VII i VIII szkół podstawowych z terenu województwa lubuskiego.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.

### **§4**

#### **Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie**

1. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest stworzenie w języku Scratch programu (interaktywnej historyjki, animacji lub gry) z wykorzystaniem udostępnionej przez Organizatora grafiki robota (zwanym dalej „Robot”).
2. Robot jest udostępniony na stronie [www.technologicznedzieciaki.pl](http://www.technologicznedzieciaki.pl) w formacie \*.svg.  
Wzór stanowi załącznik nr 1 do regulaminu.

3. Praca Konkursowa powinna:
  - a. być zaprogramowana w języku programowania scratch;
  - b. być zapisana w pliku \*.sb2 lub \*.sb3 w zależności od wersji języka programowania scratch;
  - c. być dokończona i działająca;
  - d. uruchamiać się po kliknięciu flagi;
  - e. zawierać „Robota” sterowanego za pomocą kursorów (Strzałki na klawiaturze).
4. Praca Konkursowa nie może zawierać:
  - a. wulgaryzmów;
  - b. scen przemocy;
  - c. rzeczy powszechnie uznanych za obraźliwe.
5. Prace Konkursowe powinny być zgłaszane do Konkursu wyłącznie drogą e-mail.
6. Każdy uczestnik może przesłać tylko jedną pracę na adres:  
[kontakt@technologicznedzieciaki.pl](mailto:kontakt@technologicznedzieciaki.pl) wpisując w tytule: Konkurs Zaprogramuj Robota.
7. E-mail ze zgłoszeniem powinien zawierać:
  - a. dane Autora: Imię, nazwisko, klasa;
  - b. nazwa i adres szkoły autora;
  - c. krótki opis pracy konkursowej (np. instrukcja obsługi);
  - d. zeskanowane i podpisane oświadczenie rodzica (opiekuna prawnego) ucznia biorącego udział w Konkursie dotyczące przetwarzania danych osobowych przez Organizatora na potrzeby związane z przeprowadzeniem Konkursu, zgodę na uczestnictwo dziecka w/w Konkursie oraz oświadczenie dotyczące samodzielnego wykonania pracy przez ucznia (załącznik nr 2 do Regulaminu).
8. Prace konkursowe nie spełniające powyższych wymogów nie będą brały udziału w konkursie.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystania wszystkich nadesłanych prac na stronach internetowych Urzędu oraz w publikacjach związanych z warsztatami „Lubuskie Koduje”.
10. Nadesłane na Konkurs dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. 2018 r. poz. 1000 z późn. zm.).
11. Prace Konkursowe oceni Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.

## **§5 Ocena Prac**

1. Prace konkursowe oceniane będą według następujących kryteriów:
  - a. Pomysłowość i oryginalność;
  - b. Złożoność pracy;

2. Komisja Konkursowa dokona oceny Prac Konkursowych i wybierze zwycięski projekt.
3. Wybrane prace będą prezentowane na stronie internetowej Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego:
  - a. [www.lubuskie.pl](http://www.lubuskie.pl);
  - b. [www.technologiczne.lubuskie.pl](http://www.technologiczne.lubuskie.pl);
  - c. [www.technologicznedzieciaki.pl](http://www.technologicznedzieciaki.pl);

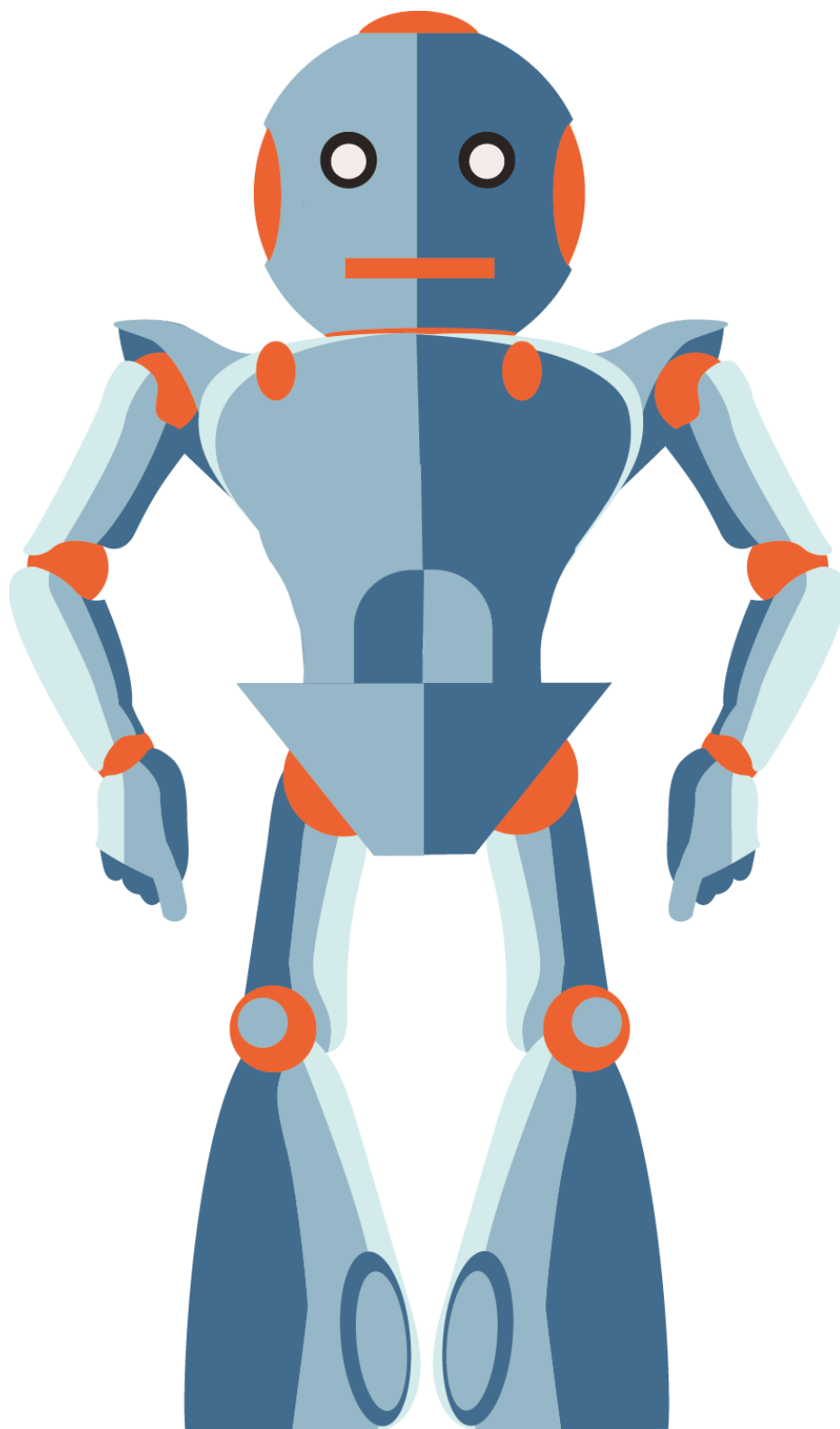
## §6 Nagrody

1. Spośród nadesłanych prac Komisja Konkursowa przyzna nagrodę główną za Pierwsze miejsce oraz nagrodę za drugie i trzecie miejsce.
2. Nagrodami w konkursie są:
  - a. za zajęcie pierwszego miejsca (nagroda główna): **Smartfon Huawei p20 lite**;
  - b. za zajęcie drugiego miejsca: **Głośnik JBL Flip 4**;
  - c. za zajęcie trzeciego miejsca: **Głośnik JBL Clip 2**.
4. Komisja Konkursowa dokona wyboru prac w terminie do dnia 26.11.2018 r.
5. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o przyznaniu nagrody do dnia 26.11.2018 r. Dodatkowo lista nagrodzonych osób będzie dostępna w siedzibie Organizatora oraz umieszczona na stronie internetowej [www.technologicznedzieciaki.pl](http://www.technologicznedzieciaki.pl) oraz [www.lubuskie.pl](http://www.lubuskie.pl) do dnia 26.11.2018 r.
6. Prawo Uczestnika Konkursu do domagania się wydania którejkolwiek z nagród lub wyróżnień, określonych niniejszym Regulaminem, jest niezbywalne.
7. Nagrody nie podlegają wymianie na jakikolwiek ekwiwalent.
8. Zobowiązanie Organizatora do przekazania którejkolwiek z nagród, wskazanych w niniejszym Regulaminie, obejmuje tylko i wyłącznie terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

*Załącznik nr 1 – grafika robota*

*Załącznik nr 2 – Oświadczenie rodzica (prawnego opiekuna) ucznia biorącego udział w konkursie „Zaprogramuj Robota” w ramach warsztatów Lubuskie Koduje.*

**Załącznik nr 1 – Grafika robota.**



**Załącznik nr 2 – Oświadczenie rodzica (prawnego opiekuna) ucznia biorącego udział w konkursie „Zaprogramuj Robota” w ramach warsztatów Lubuskie Koduje.**

<b>Konkurs Zaprogramuj Robota</b>	
<p>Imię i nazwisko, adres mailowy,</p> <p>Numer telefonu rodzica (prawnego opiekuna)</p>	
<p>Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka, ..... w konkursie „Zaprogramuj Robota” oraz oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu i go akceptuję.</p> <p>Oświadczam że moje dziecko, ..... wykonało prace konkursową samodzielnie i tym samym nie narusza praw osób trzecich, a w przypadku naruszenia ponoszę w stosunku do tych osób odpowiedzialność wyłączną.</p> <p>.....</p> <p>Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego</p>	
<p>Zgodnie z art.6ust.1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), jako rodzic/opiekun prawny wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych (imię, nazwisko)....., dla potrzeb udziału w organizowanym przez Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego w Zielonej Górze konkursie fotograficznym pn. Robot.</p> <p>"Administratorem danych osobowych jest Województwo Lubuskie - Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego w Zielonej Górze, ul. Podgórna 7 65-057 Zielona Góra. Podanie danych jest dobrowolne, aczkolwiek niezbędne w celu udziału w konkursie. Ma Pani/Pan prawo dostępu do treści danych dziecka oraz ich poprawiania."</p> <p>.....</p> <p>Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego</p>	